Игра «Найди пару»

(Для детей 3-4 лет)

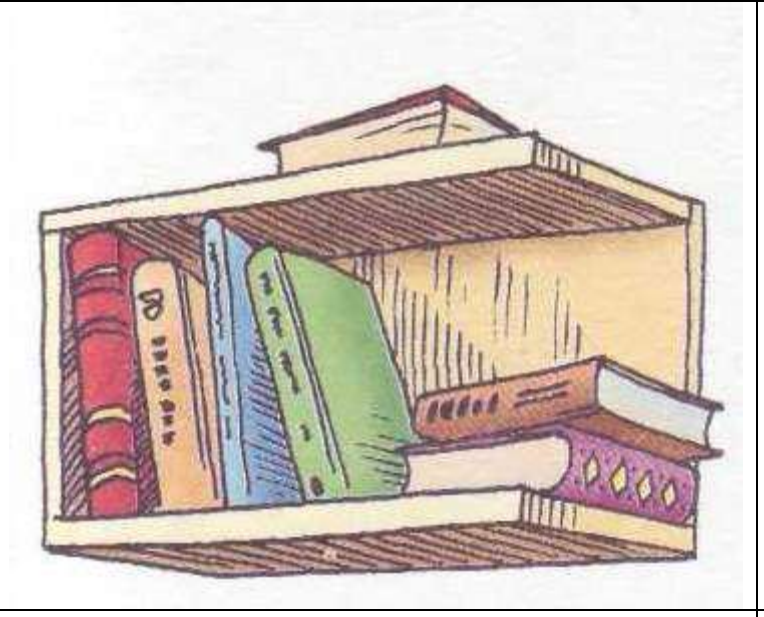
Цель: Закрепить умение детей работать по модели «объект – имя признака – значение признака».

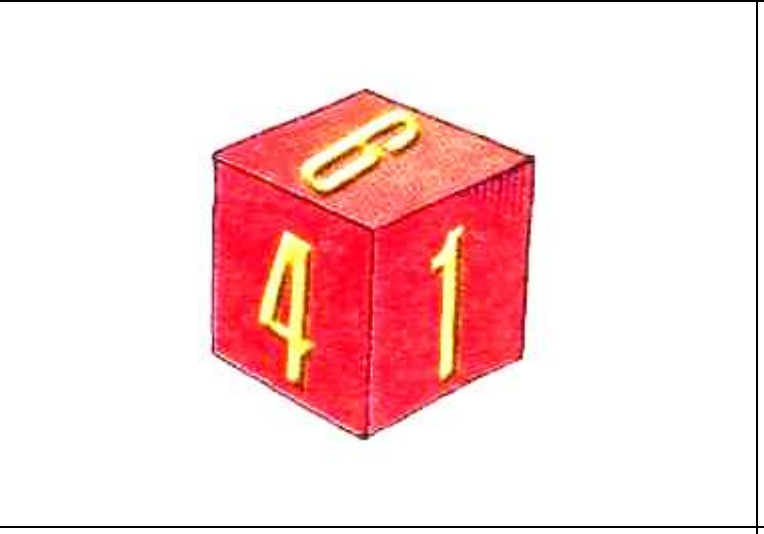
Ход игры.

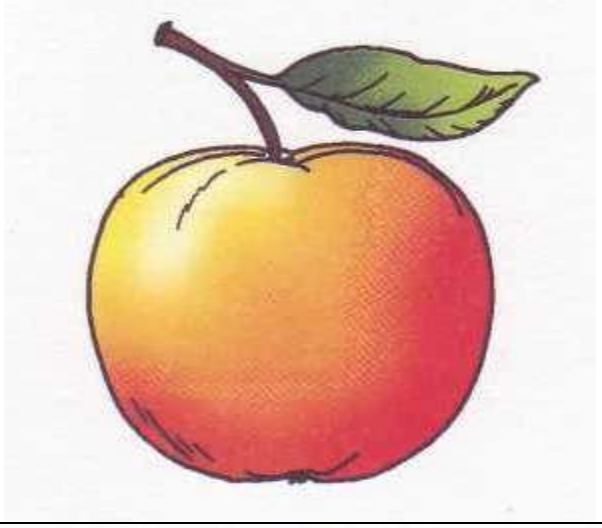
Вариант 1. Дети берут по одному символу имени признака и подбирают два объекта с одинаковым или разным значением выбранного признака. Карточки располагаются на планшете.

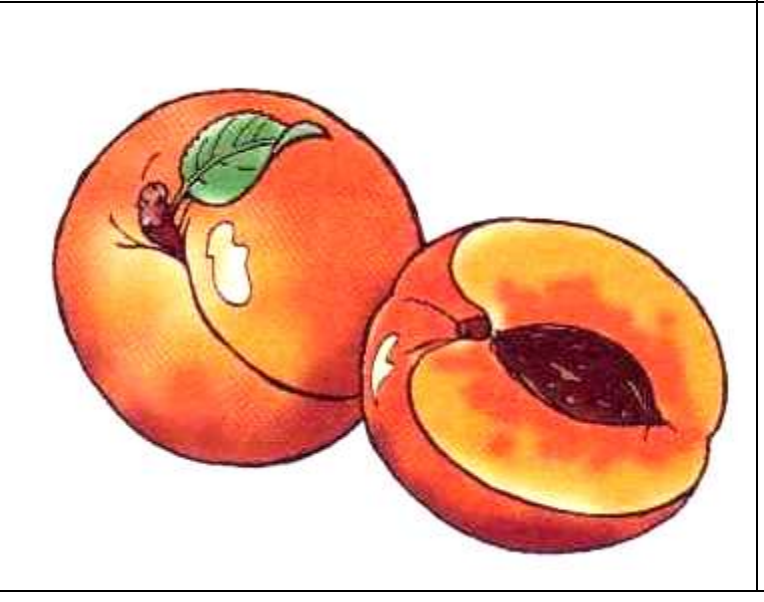
Вариант 2. Дети получают планшеты с двумя объектами. Задача детей подобрать признак, по которому можно объединить эти объекты по одинаковому или разному значению признака.

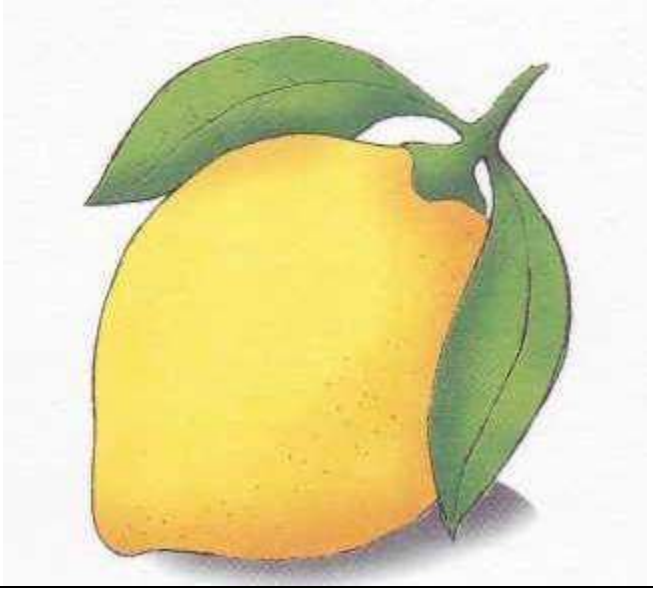
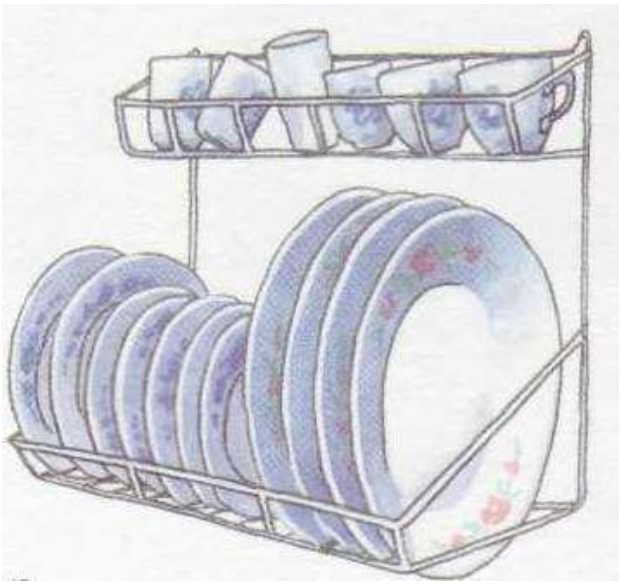
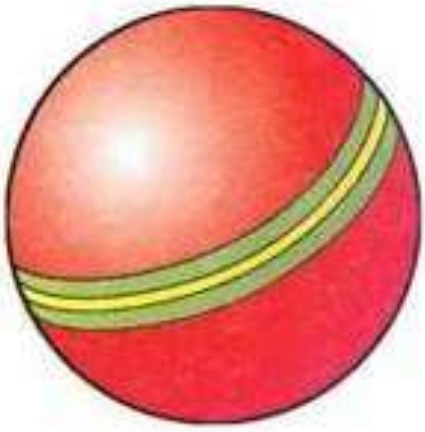
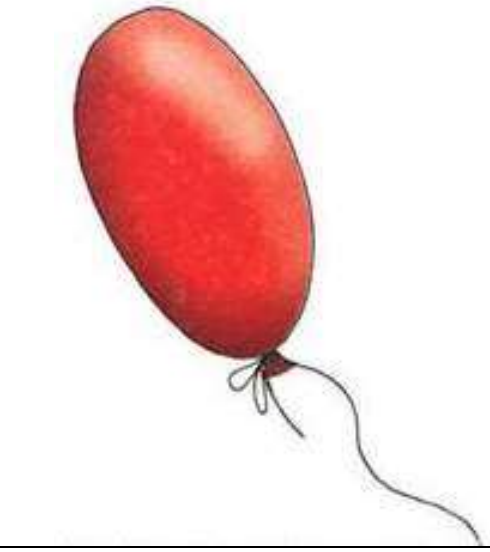
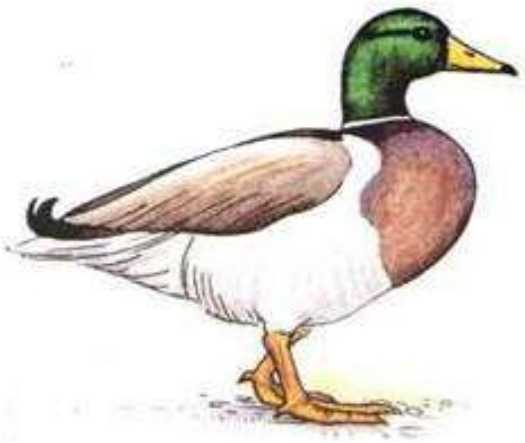
Вариант 3. Дети получают картинки с объектами и объединяются в пары по одинаковому или разному значению признака объекта.




8
4
1







МЁД